

Niveaux.org

Signalétique de jeux vidéo (en cours d'homologation)

Selon l'article 32 de la loi n° 98-468 du 17 juin 1998 relative à la prévention et à la répression des infractions sexuelles ainsi qu'à la protection des mineurs, « **[lorsqu'un jeu vidéo] peut présenter un risque pour la jeunesse [...] le support et chaque unité de son conditionnement doivent faire l'objet d'une signalétique destinée à en limiter la mise à disposition à certaines catégories de mineurs, en fonction de leur âge.** [...] Chaque unité de son conditionnement doit faire l'objet d'une signalétique précisant le risque contenu dans le document. ».

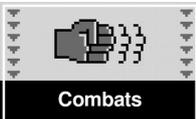
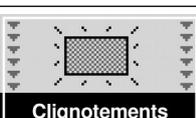
Ainsi, Niveaux.org propose :

- **5 pictogrammes d'âge** (3 ans, 7 ans, 12 ans, 16 ans et 18 ans)
- **15 pictogrammes de description de contenus** potentiellement sensibles (Armes à feu, Combats, Sang, Drogues & Alcool, Sex & nudité, Grossièretés, Peur & suspense, Clignotements, Répétitivité, Compétitivité, Cadeaux aléatoires, Achats en jeu, Connexion en ligne, Tchat en ligne, Discrimination).

Pictogrammes de limitation d'âge

Pictogramme	Description
	Ce pictogramme est légalement facultatif. Il permet d'indiquer que le jeu est grand public (déconseiller aux bambins de moins de 3 ans).
	Ce pictogramme est légalement facultatif. Il permet d'indiquer que le jeu est destiné aux enfants de plus de 7 ans.
	Ce pictogramme est légalement obligatoire et vise à limiter la mise à disposition du jeu à des mineurs de moins de 12 ans.
	Ce pictogramme est légalement obligatoire et vise à limiter la mise à disposition du jeu à des mineurs de moins de 16 ans.
	Ce pictogramme est légalement obligatoire et vise à limiter la mise à disposition du jeu aux mineurs (à toutes les personnes de moins de 18 ans).

Pictogrammes de description de contenus potentiellement sensibles

Pictogramme	Description
 <p>Armes à feu</p>	<p>Ce pictogramme indique que des armes à feu (y compris des explosifs) sont montrées et/ou utilisées dans le jeu.</p>
 <p>Combats</p>	<p>Ce pictogramme indique que des combats sont montrés et/ou joués dans le jeu.</p>
 <p>Sang</p>	<p>Ce pictogramme indique que du sang (y compris des particules et effets représentant le sang) est affiché dans le jeu.</p>
 <p>Drogue & alcool</p>	<p>Ce pictogramme indique que de l'alcool ou des drogues sont montrés dans le jeu.</p>
 <p>Sex & nudité</p>	<p>Ce pictogramme indique que des scènes de sex ou de la nudité sont montrés dans le jeu.</p>
 <p>Grossièretés</p>	<p>Ce pictogramme indique que des dialogues (y compris écrits) comportent des grossièretés dans le jeu.</p>
 <p>Peur & suspense</p>	<p>Ce pictogramme indique que des moments stressants, de suspense et de peur (y compris des effets provoquant le sursaut) sont présents dans le jeu.</p>
 <p>Clignotements</p>	<p>Ce pictogramme indique que de nombreux clignotements sont présents dans le jeu.</p>
 <p>Répétitivité</p>	<p>Ce pictogramme indique que le jeu peut ou doit être répété, parfois de façon infinie.</p>
 <p>Compétitivité</p>	<p>Ce pictogramme indique que le jeu est compétitif.</p>

 <p>Cadeaux aléatoires</p>	<p>Ce pictogramme indique que des cadeaux ou récompenses aléatoires sont utilisés dans le jeu.</p>
 <p>Achats en jeu</p>	<p>Ce pictogramme indique que des éléments du jeu peuvent ou doivent être achetés directement dans le jeu ou sur une plateforme externe au jeu.</p>
 <p>Connexion en ligne</p>	<p>Ce pictogramme indique qu'une connexion en ligne est proposée ou obligatoire dans le jeu.</p>
 <p>Tchat en ligne</p>	<p>Ce pictogramme indique qu'un tchat en ligne est présent dans le jeu.</p>
 <p>Discrimination</p>	<p>Ce pictogramme indique que des éléments du jeu sont susceptibles d'inciter à la discrimination ou à la haine contre une personne déterminée ou un groupe de personnes.</p>